

## 2ºA-Ajedrez

- Ganancia de material:

- 1) Teniendo en cuenta el valor numérico de las piezas, diga si conviene o no comer en cada caso recordando que luego moverá el otro color.

A-¿Le conviene al peón blanco comer la torre negra?

B- ¿Le conviene a la torre negra comer el alfil blanco?

	An		Rn
Tn			
	Pb		
Ab	Rb		

- 2) ¿Hay ganancia de material según el valor numérico si:

A- La torre negra come la torre blanca? (Recordar que luego moverá el otro color)

B- La torre blanca come la torre negra? (Recordar que luego moverá el otro color)

		Rn	
	Tn		
	Tb		
	Rb		

- 3) ¿Con cuál pieza es más conveniente comer y a cuál? (Recordar que luego moverá el otro color y después yo otra vez)

	Pn	Rn	
Pn			
	Pb		
Tb		Rb	