

## Grado: 5º A

### Finales Torre y Rey contra Rey

1) Representa en un tablero las siguientes piezas y luego da mate en 2 movimientos, utilizando el sistema algebraico. Comienzan blancas. Recuerda que las negras también deben mover.

Blancas: Tc1, Rf4

Negras: Rh5

2) Inventa un ejercicio para dar mate en 2 movimientos con una torre blanca. Recuerda que las negras también deben mover. Escribe los movimientos utilizando el sistema algebraico.

- Jugar al ajedrez en la siguiente página:

<https://www.ajedrez-online.eu/game/match> (clicar “crea una partida estándar” y elegir “blancas o negras” y empezar a jugar. Tocó la pieza y hago click en el casillero que quiera ponerla) Escriban en la carpeta los resultados.