

5º B- Ajedrez

-Finales Torre y Rey contra Rey

1) Representa en un tablero las siguientes piezas y luego da mate en 2 movimientos, utilizando el sistema algebraico. Comienzan blancas. Recuerda que las negras también deben mover.

Blancas: Tc1, Rf4

Negras: Rh5

2) Inventa un ejercicio para dar mate en 2 movimientos con una torre blanca. Recuerda que las negras también deben mover. Escribe los movimientos utilizando el sistema algebraico.